

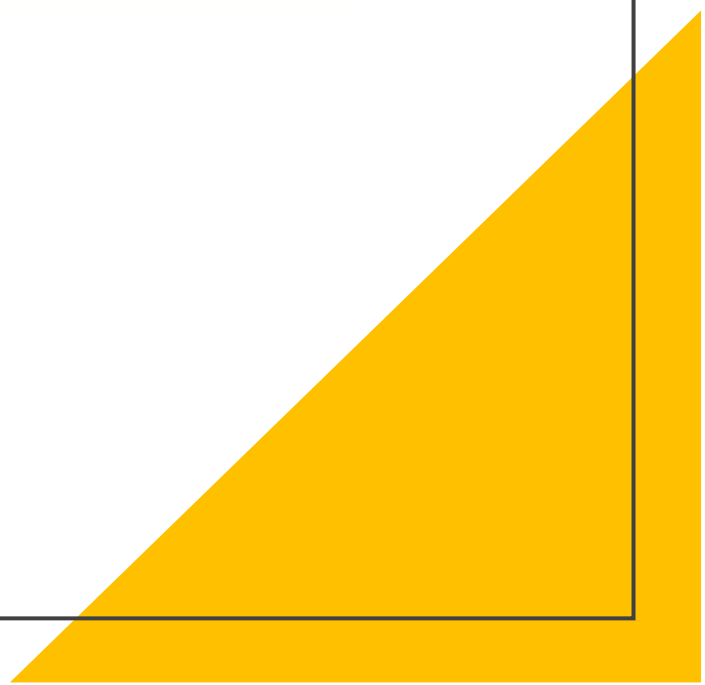


can3D steg-for-steg instruks

Arbeide med bygninger

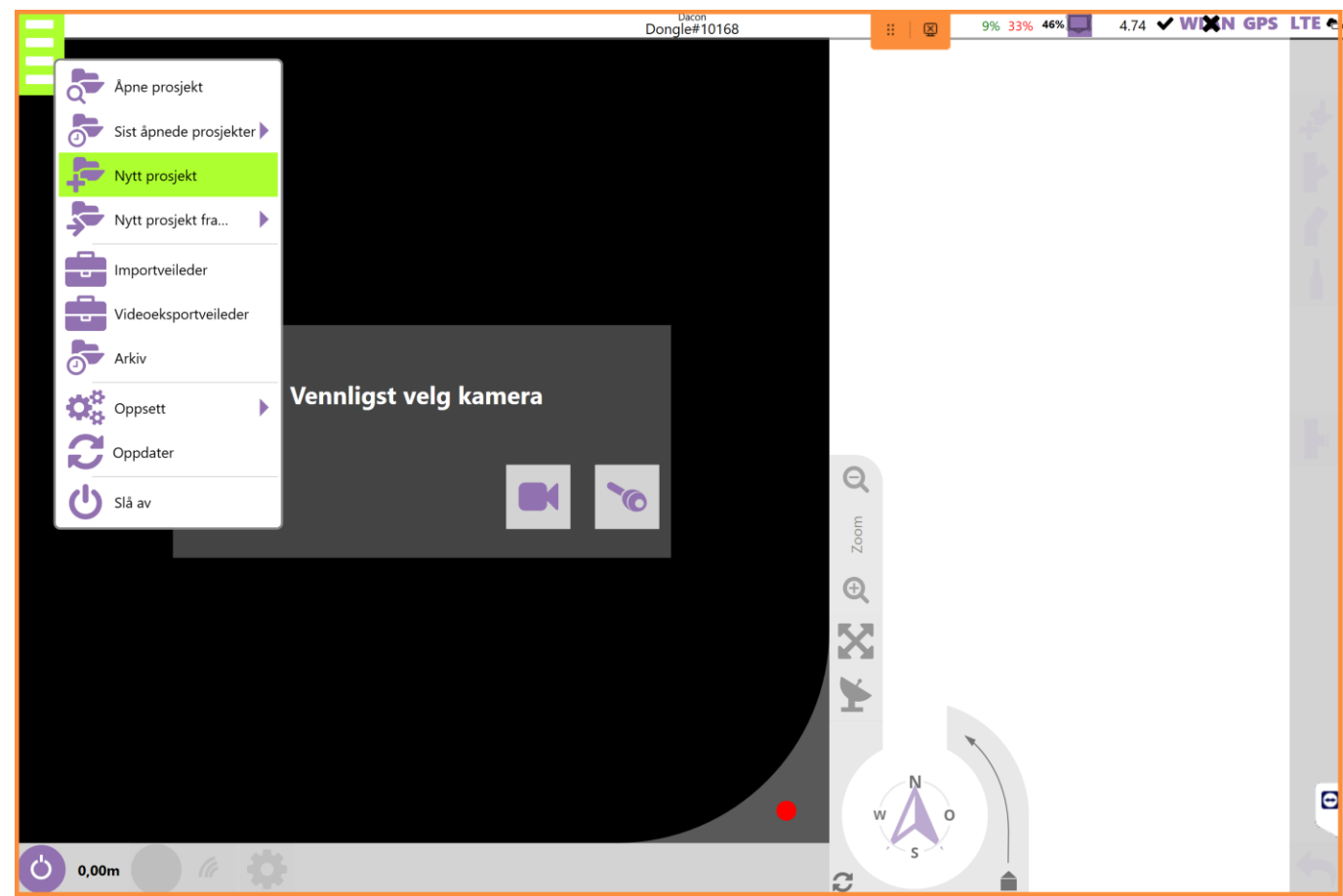
ved bruk av can3D

Standard: Norsk Vann 234



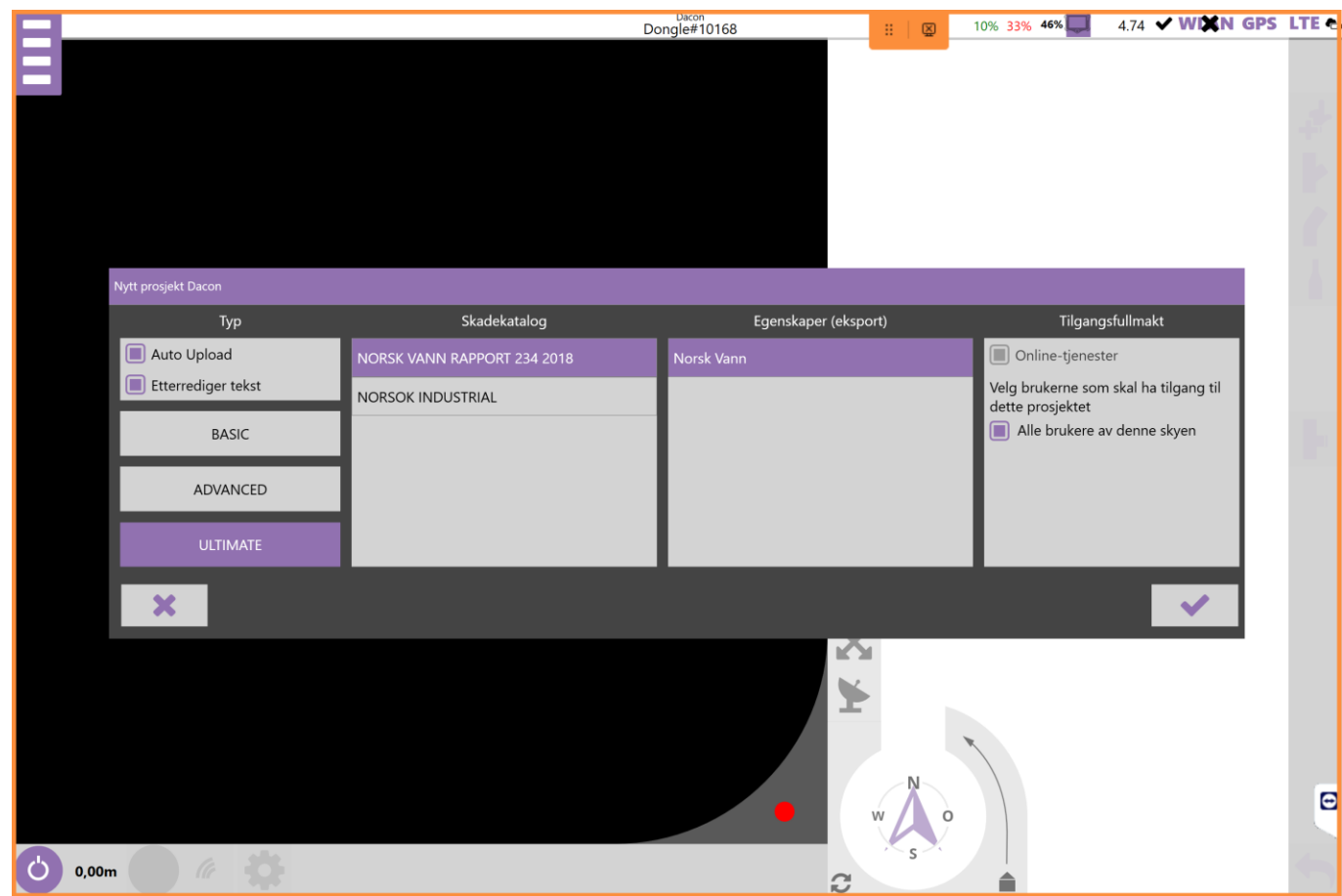
Opprette et prosjekt

1. Velg fra hovedmenyen; Nytt prosjekt.



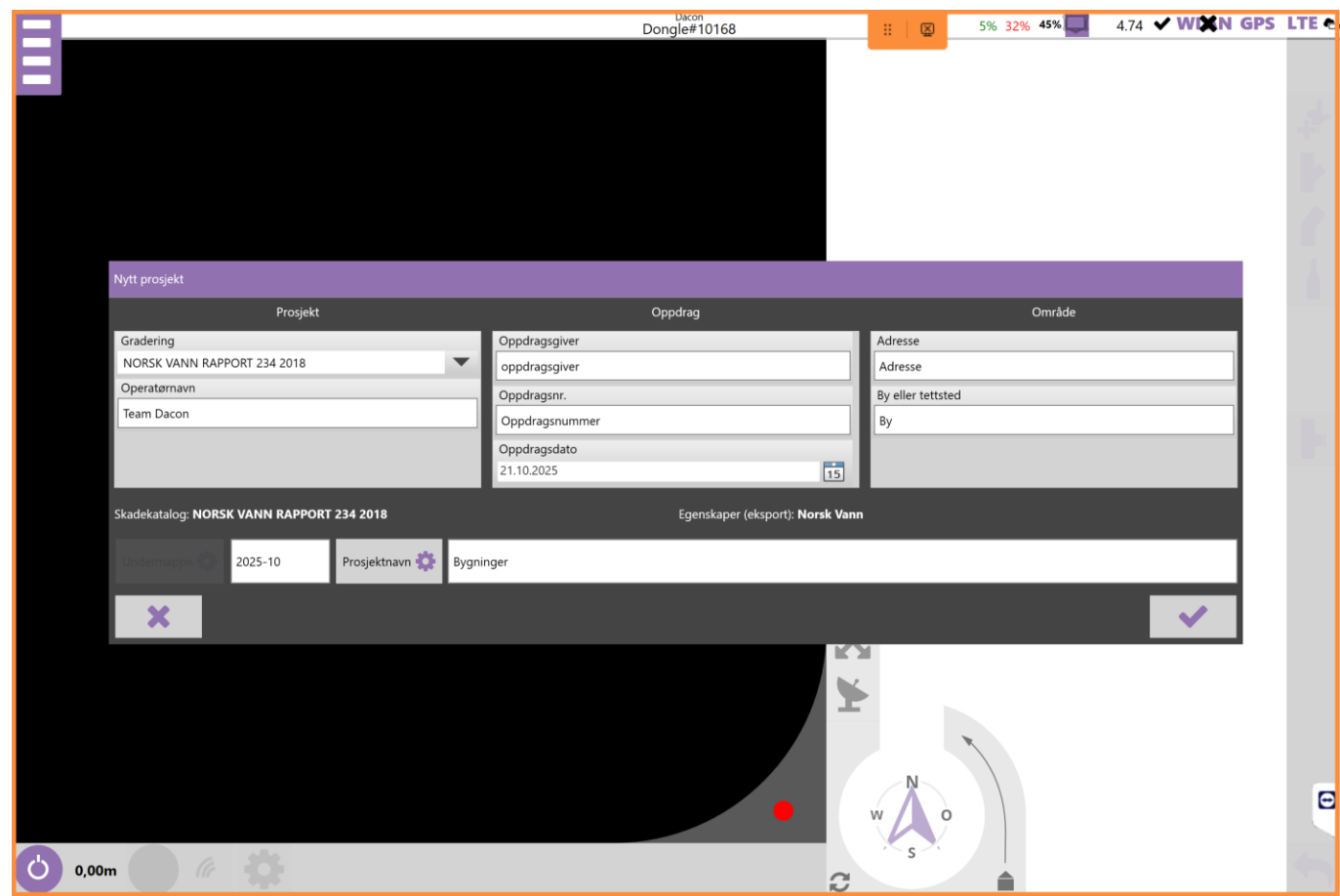
Opprette et prosjekt

2. Velg Skadekatalog
3. Trykk OK



Opprette et prosjekt

4. Legg inn info om prosjektet.



Nytt prosjekt

Prosjekt	Oppdrag	Område
Gradering NORSK VANN RAPPORT 234 2018	Oppdragsgiver oppdragsgiver	Adresse Adresse
Operatørmavn Team Dacon	Oppdragsnr. Oppdragsnummer	By eller tettsted By
	Oppdragsdato 21.10.2025	

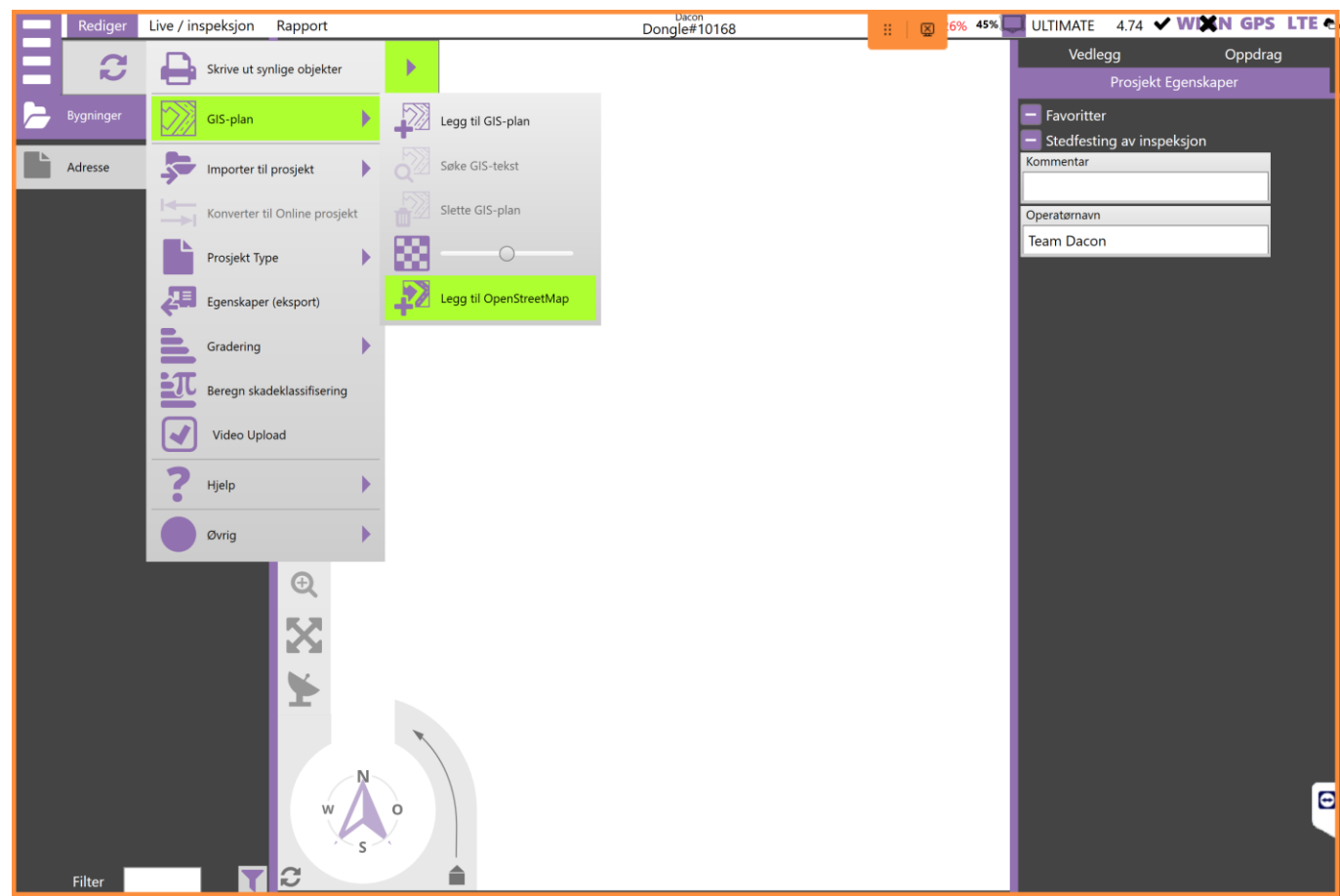
Skadekatalog: NORSK VANN RAPPORT 234 2018 Egenskaper (eksport): Norsk Vann

Undermappe 2025-10 Prosjektnavn Bygninger

0,00m

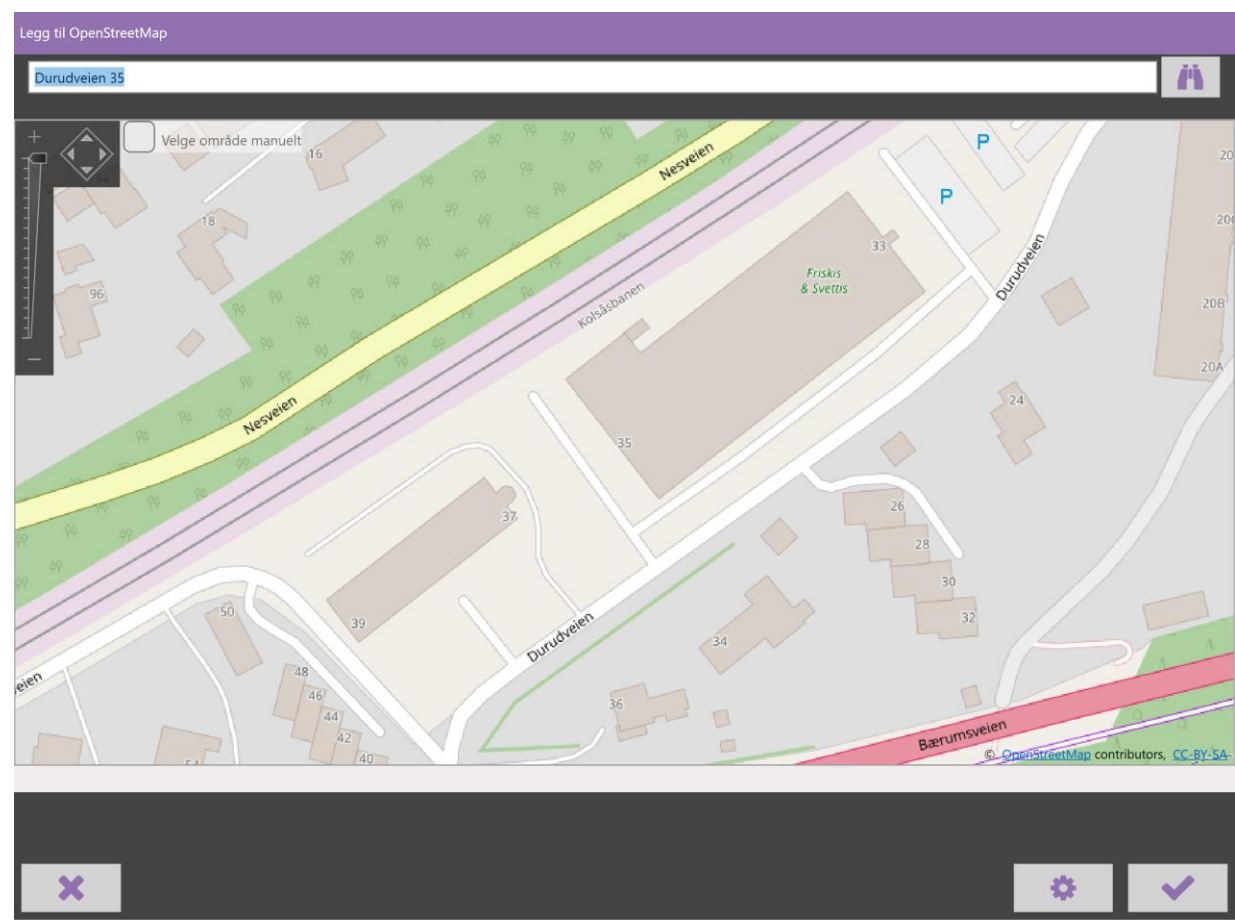
Legge til OpenStreetMap

6. Trykk på prosjektnavnet.
7. Velg GIS plan/ Legg til OpenStreetMap fra menyen i midtseksjonen.



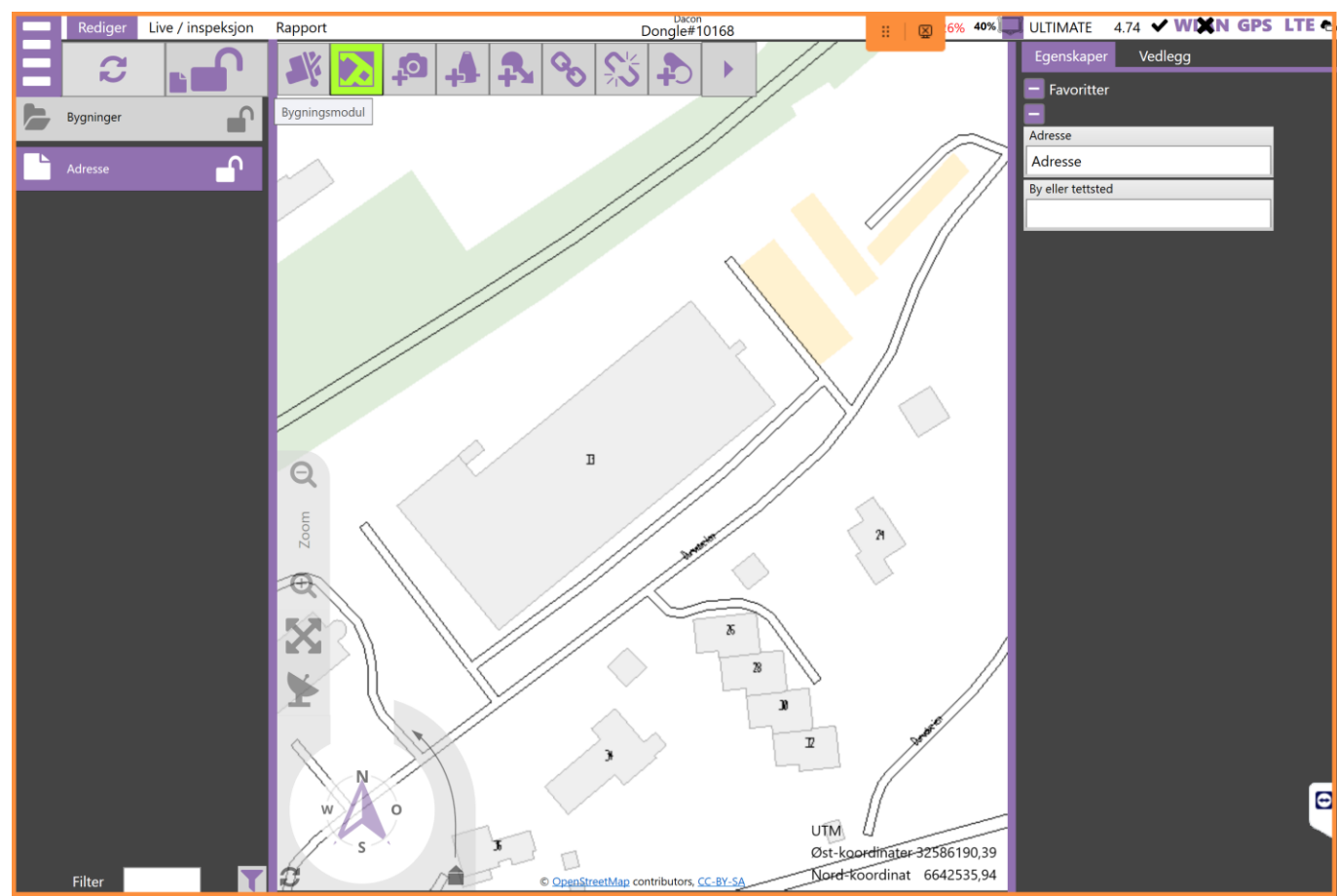
Legge til OpenStreetMap

8. Søk opp ønsket adresse.
9. Trykk på  knappen.
10. Trykk på OK knappen.



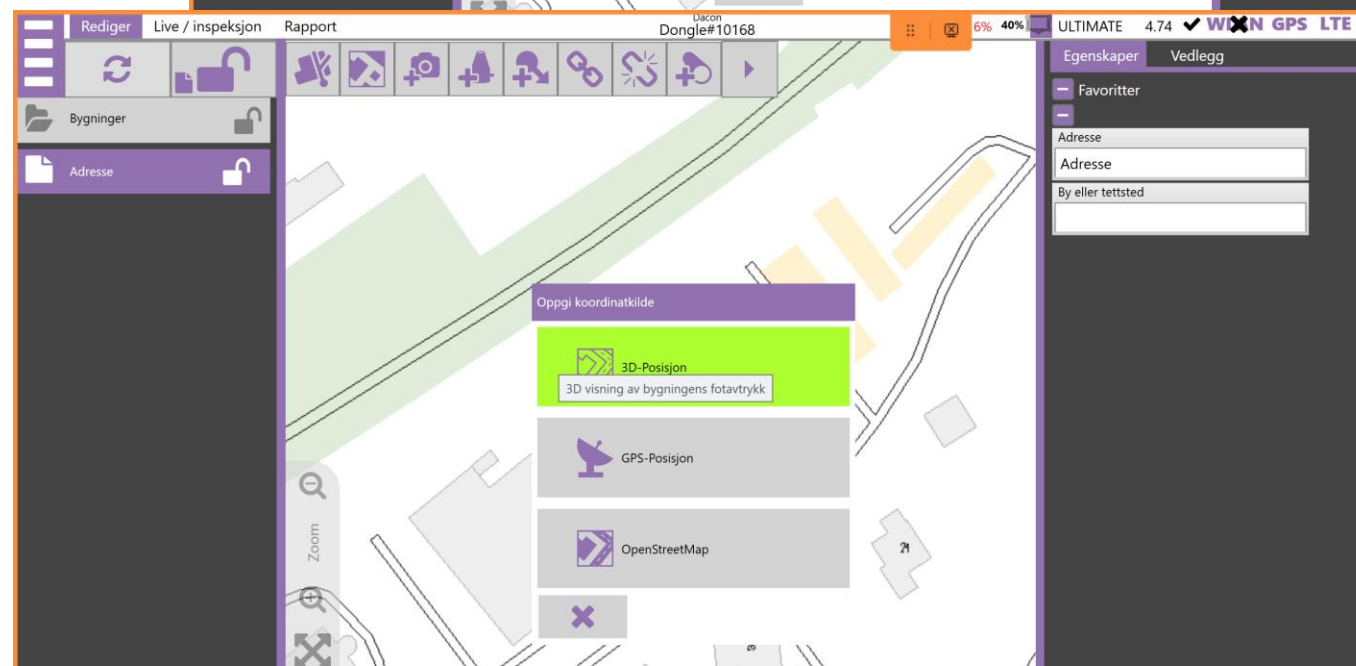
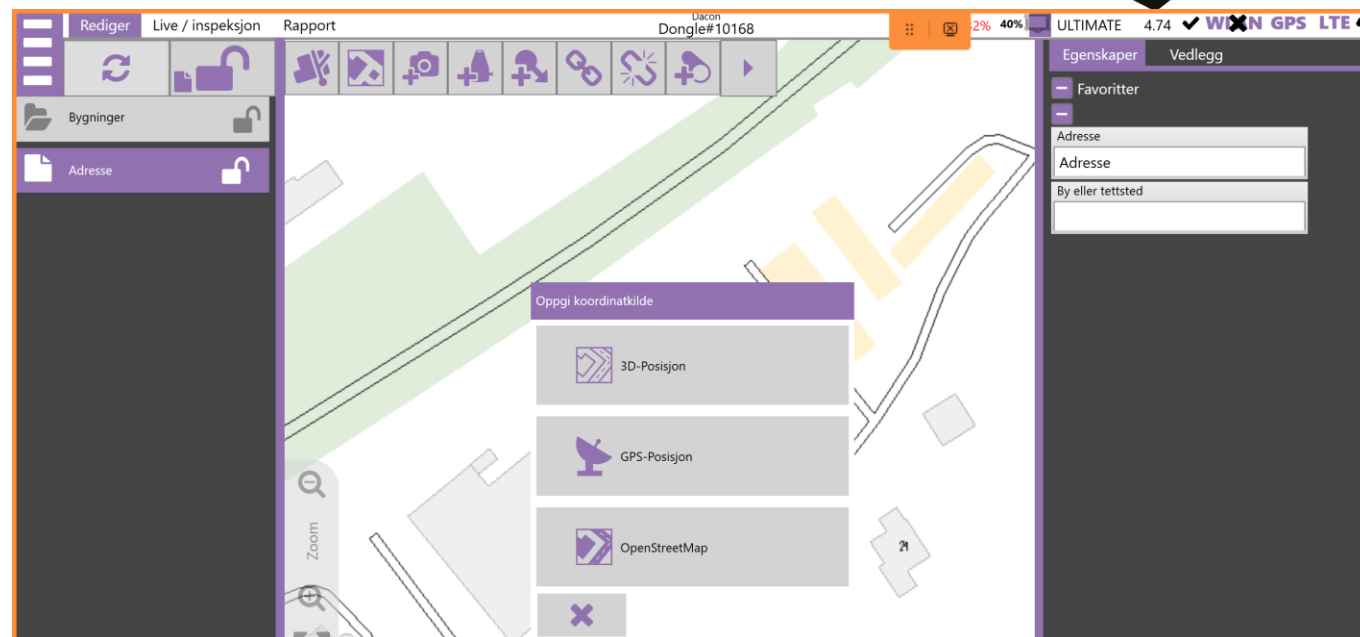
Bearbeide en bygning

11. Trykk på ønsket område.
12. Trykk på menyknappen Byggemodul i midtseksjonen.



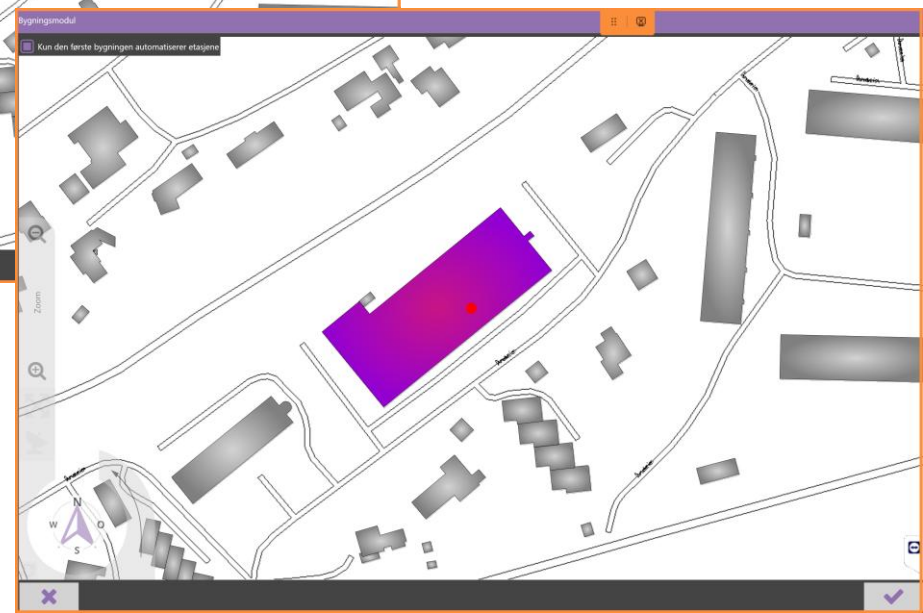
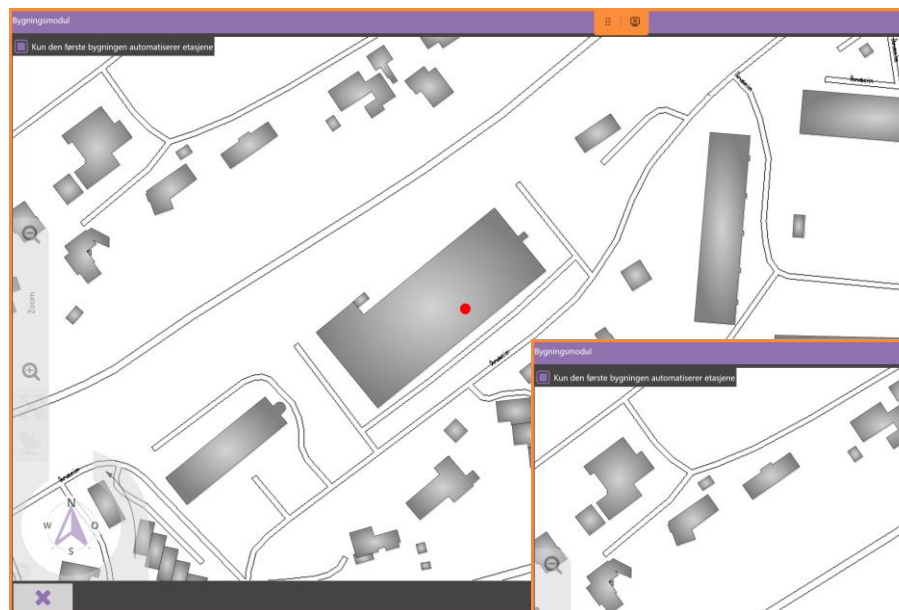
Bearbeide en bygning

13. I menybildet velg 3D-Posisjon



Bearbeide en bygning

14. Ved å føre pennen over bildet vil hus bli farget lilla.
15. Trykk på ønsket hus for å legge til etasjer.



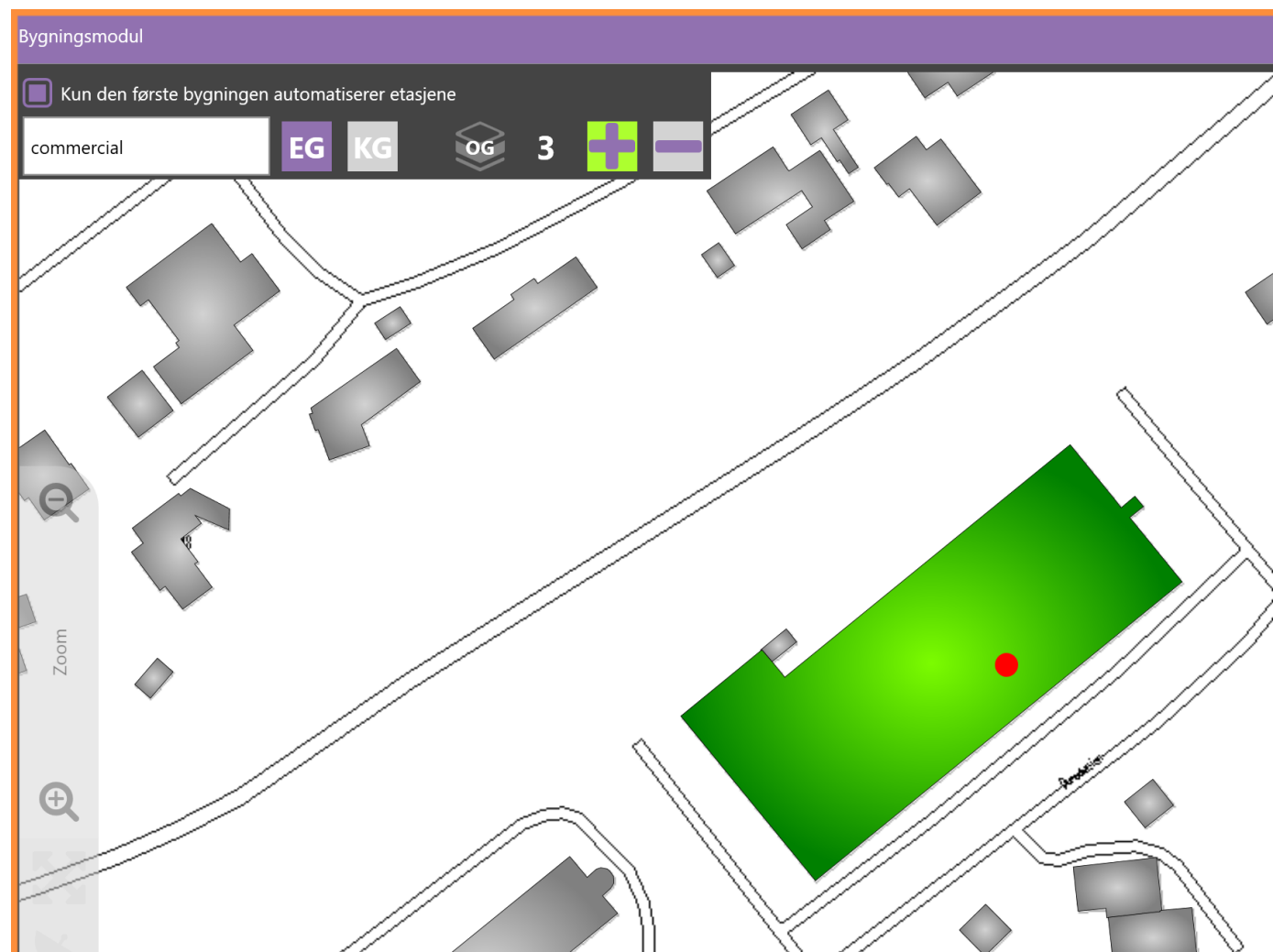
Bearbeide en bygning

16. Valgte hus blir farget grønn, og en ny meny kommer til syne.
17. Trykk på plusstegnet for å legge til etasjer.
18. EG: grunnetasje
19. OG: etasjer over EG
20. KG: etasjer under EG



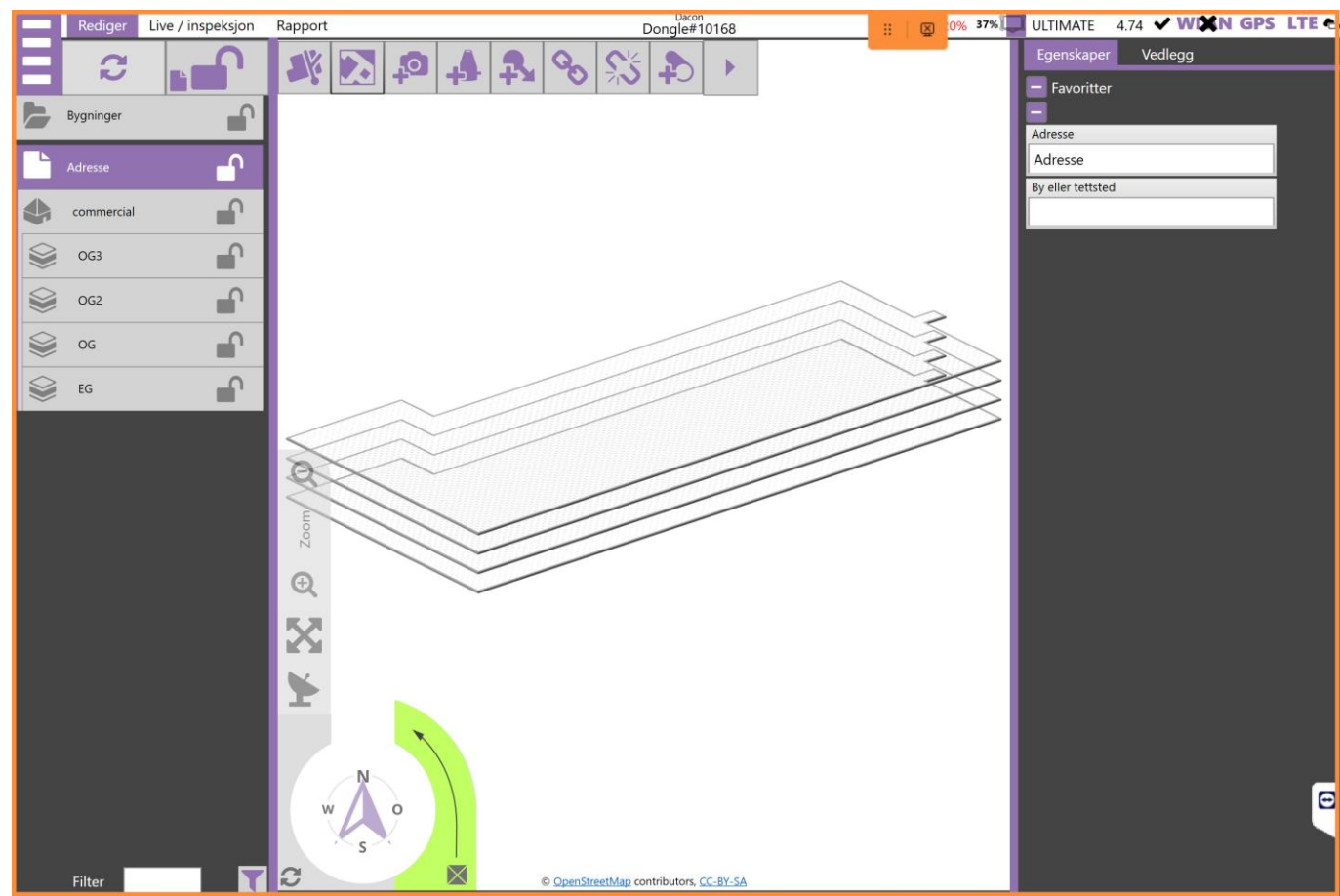
Bearbeide en bygning

21. Commercial er automatisk generert navn for bygningen. Dette kan endres når som helst.
22. Trykk på OK knappen.



Bearbeide en bygning

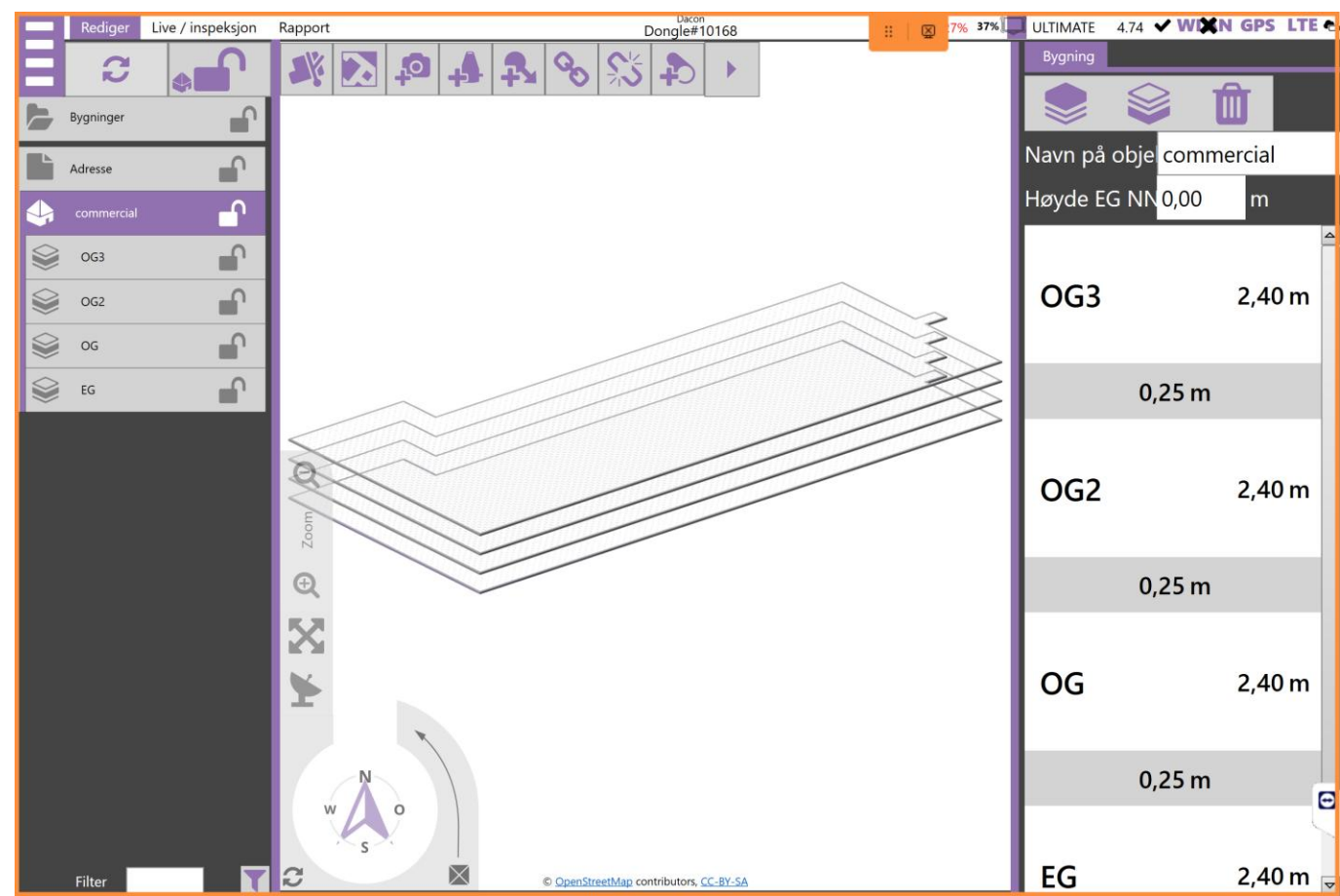
23. Etasjene er listet opp i seksjonen til venstre og vist i 3D i midtseksjonen.
24. Ved å trykke/gli markøren opp/ned vil 3D bildet vippe.
25. Ved å trykke på  knappen, vil bildet vise 2D sammen med kartet.
26. Ved å rotere kart-rosen, vil man rotere bildet.



Bearbeide en bygning

27. Trykk på commercial i venstre seksjon, og detaljer om huset blir listet opp i seksjonen til høyre.

28. Høyde EG: her kan man bekrefte kotehøyde for grunnflaten. Elementer knyttet til huset vil være i forhold til kotehøyden.

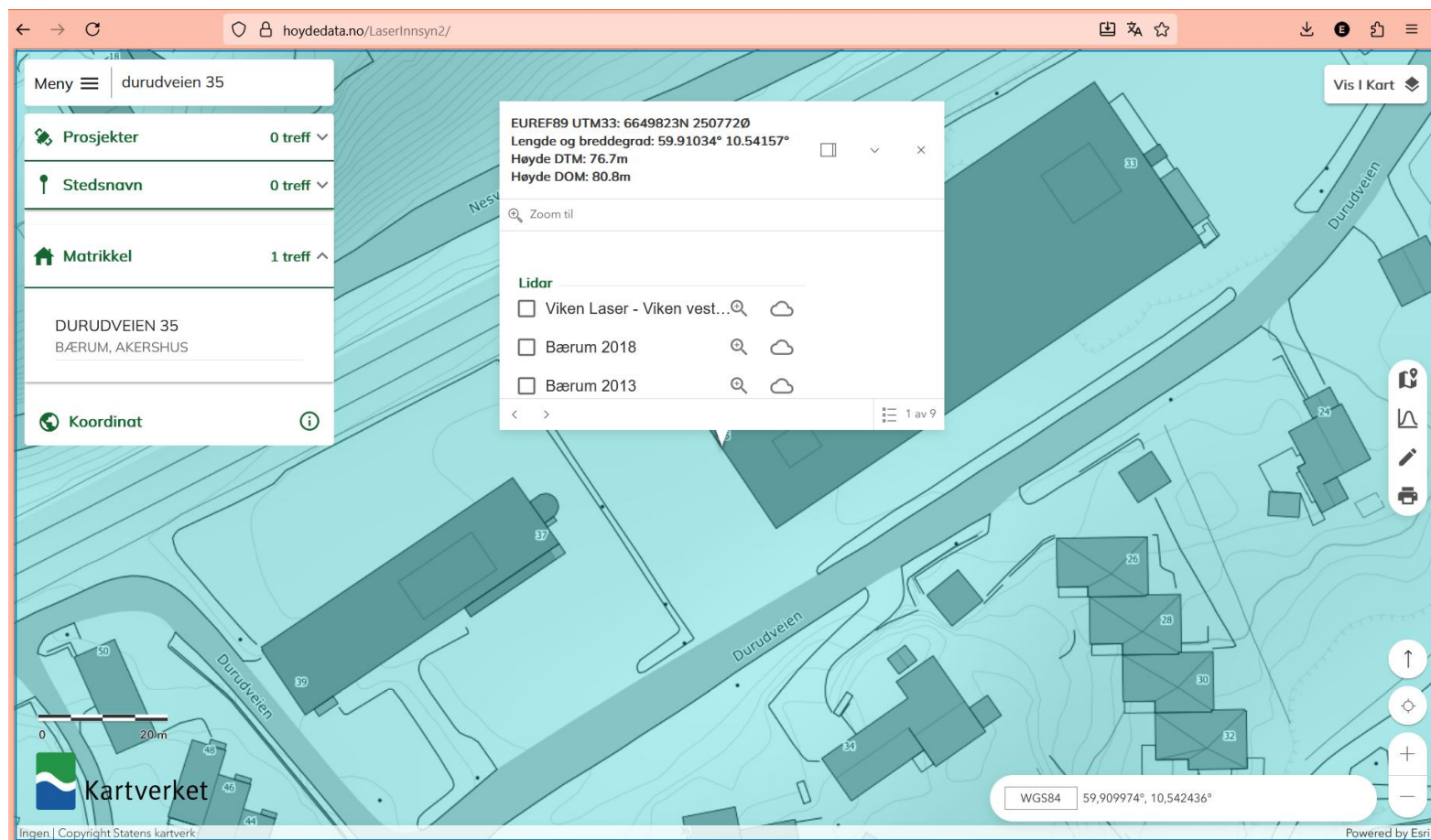


Finne kotehøyde

29. <https://hoydedata.no>

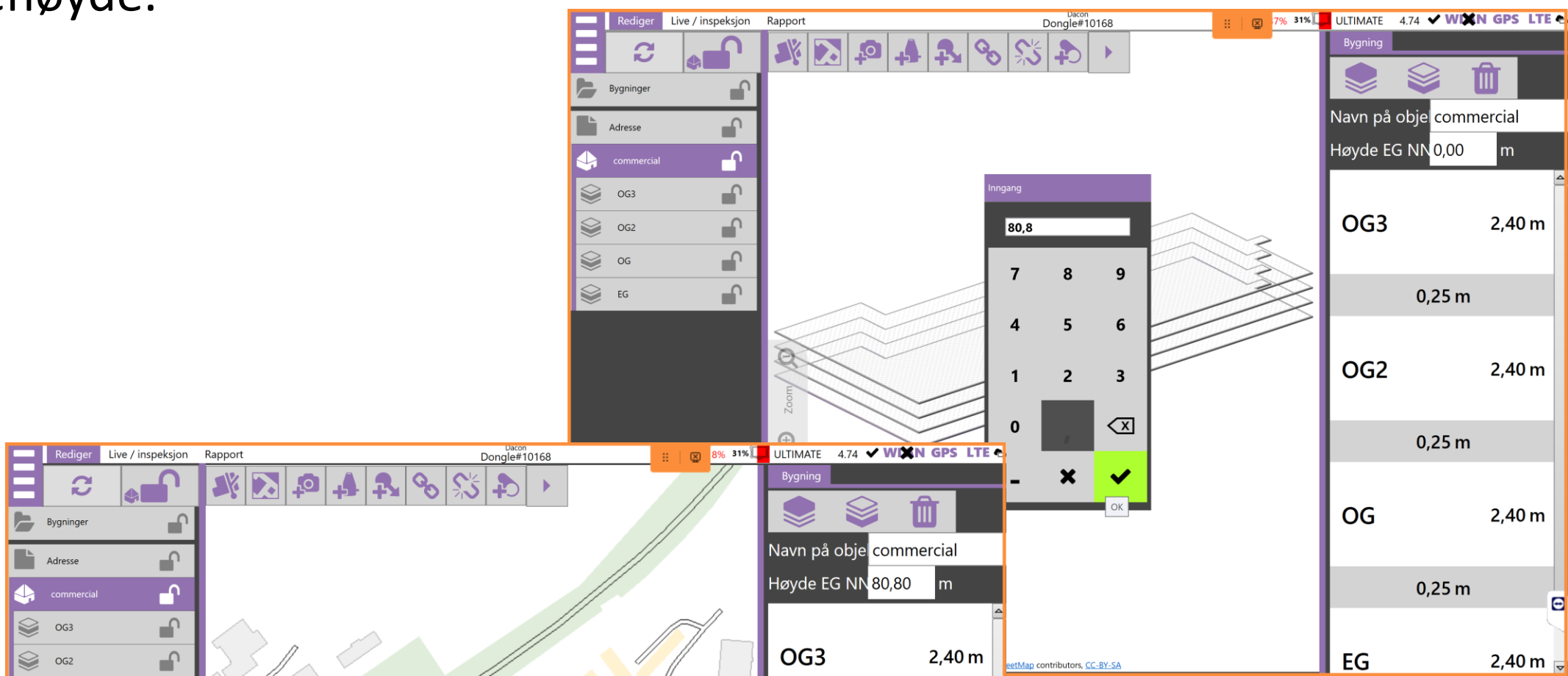
30. **Høyde DTM:** DTM står for "Digital Terrain Model", som viser høyden på jordoverflaten etter å ha fjernet bygninger og vegetasjon

31. **Høyde DOM:** En type digital modell som representerer terrengets overflate, inkludert bygninger, vegetasjon og andre strukturer



Finne kotehøyde

32. Legg inn bekreftet kotehøyde.



The screenshot shows the Dacon software interface with a map view. A building object is selected, and a dialog box for entering height data is open. The dialog box has a numeric keypad and a confirmation button. The height is entered as 80,80 m.

Top Panel: Rediger | Live / inspeksjon | Rapport | Dongle#10168 | 7% 31% | ULTIMATE 4.74 | WOXN GPS LTE

Left Panel: Bygninger | Adresse | commercial | OG3 | OG2 | OG | EG

Right Panel: Bygning | Navn på obje commercial | Høyde EG NN 0,00 m

Dialog Box: Inngang | 80,8 | 7 8 9 | 4 5 6 | 1 2 3 | 0 | X | OK

Bottom Panel: Rediger | Live / inspeksjon | Rapport | Dongle#10168 | 8% 31% | ULTIMATE 4.74 | WOXN GPS LTE

Bottom Left Panel: Bygninger | Adresse | commercial | OG3 | OG2

Bottom Right Panel: Bygning | Navn på obje commercial | Høyde EG NN 80,80 m

Bottom Right Table:

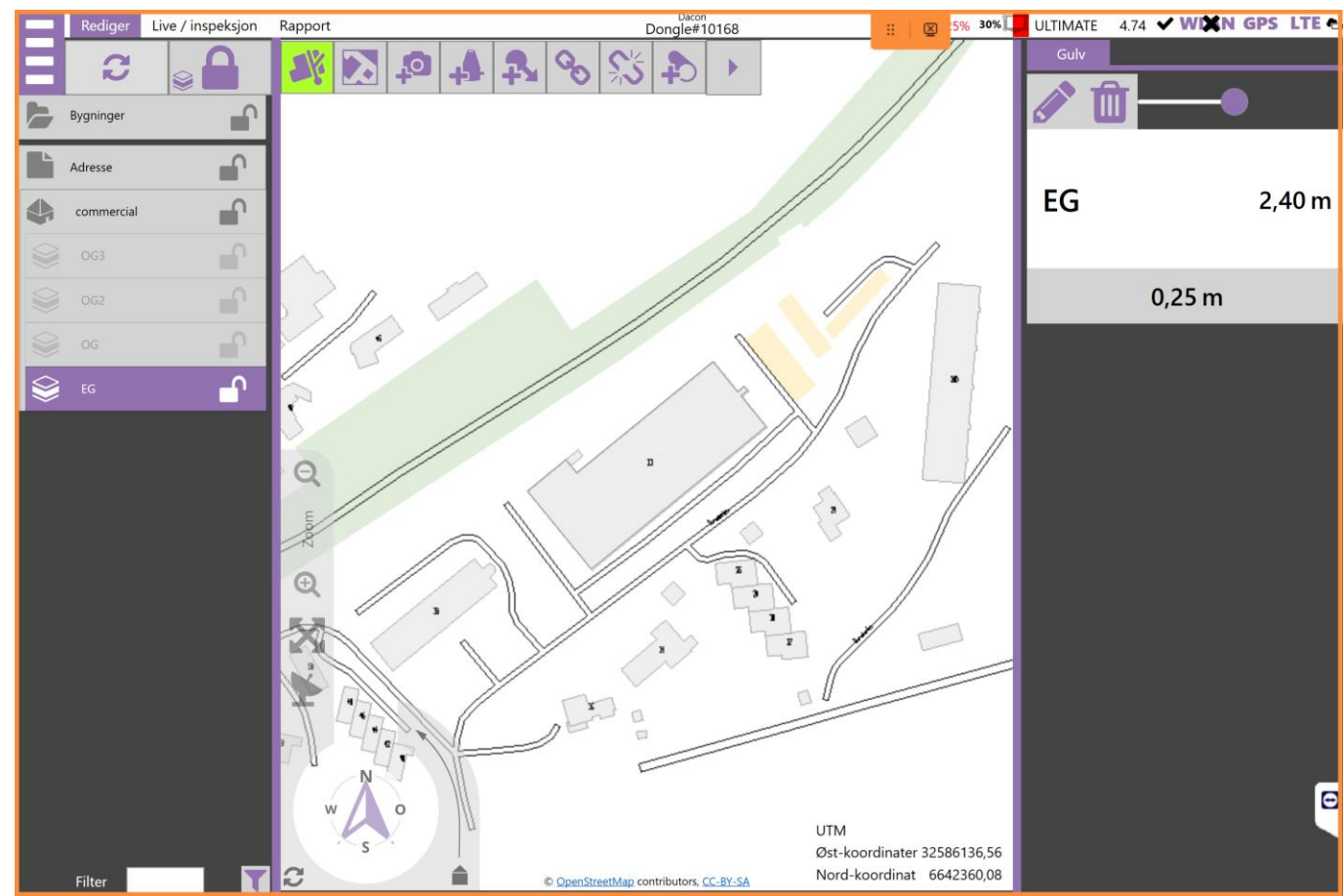
Bygning	Høyde
OG3	2,40 m
	0,25 m
OG2	2,40 m
	0,25 m
OG	2,40 m
	0,25 m
EG	2,40 m

SheetMap contributors, CC-BY-SA

Legge til en hustegning

33. For å legge til en hustegning til en etasje, trykk på gjeldende etasje i venstre seksjon.

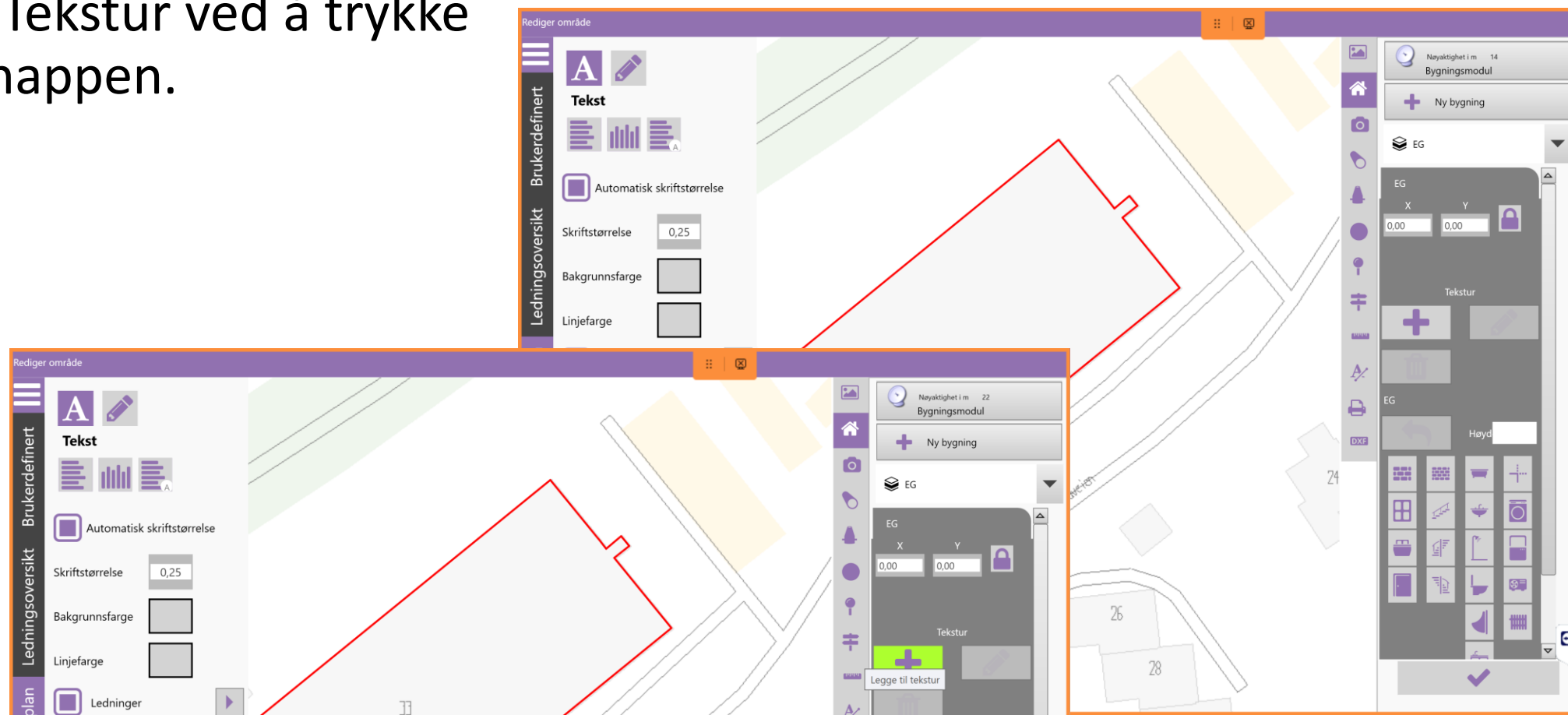
34. Trykk på Bygningsmodul i midtseksjon.



Legge til en hustegning

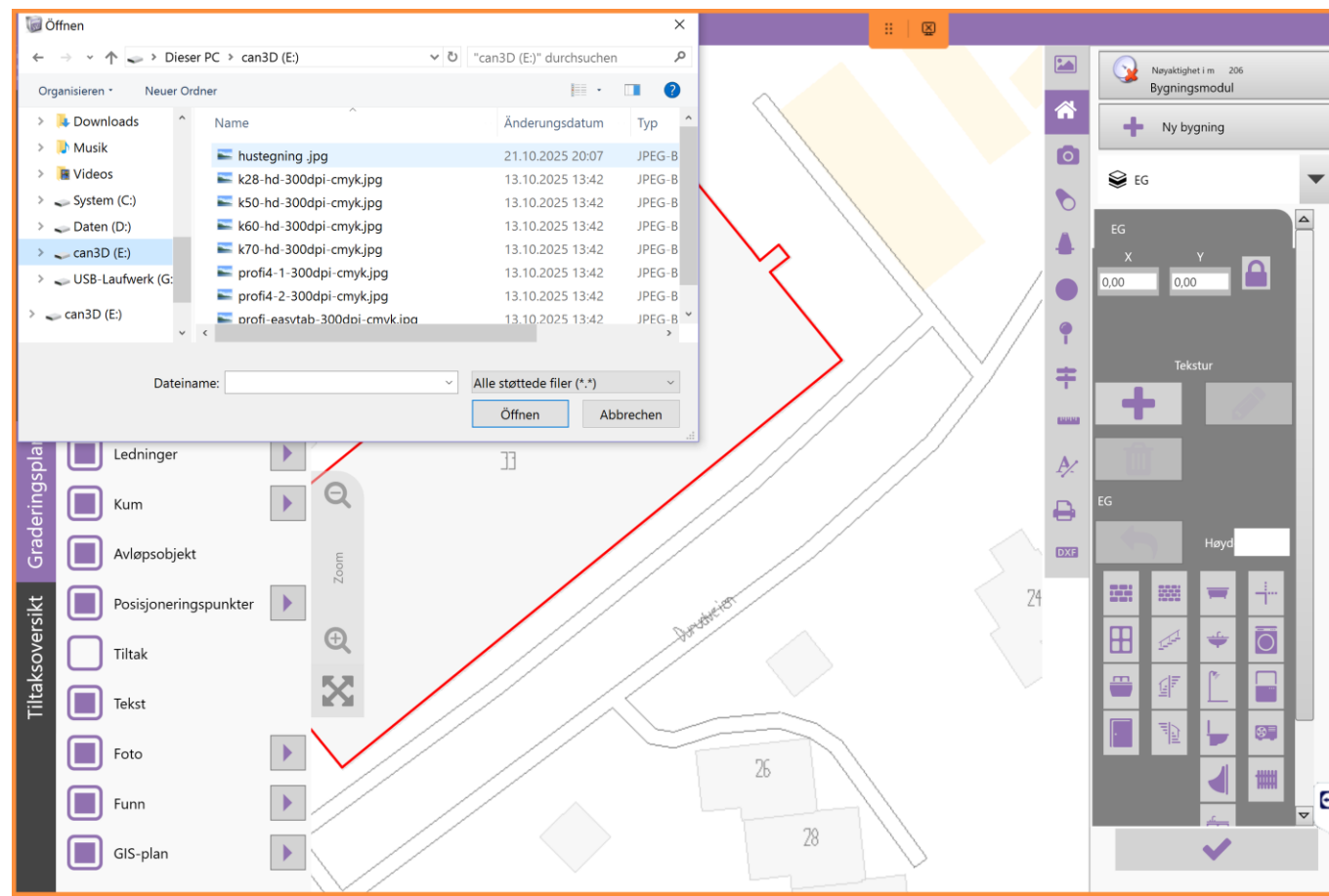
35. Huset markeres automatisk.

36. Legg til Tekstur ved å trykke på  knappen.



Legge til en hustegning

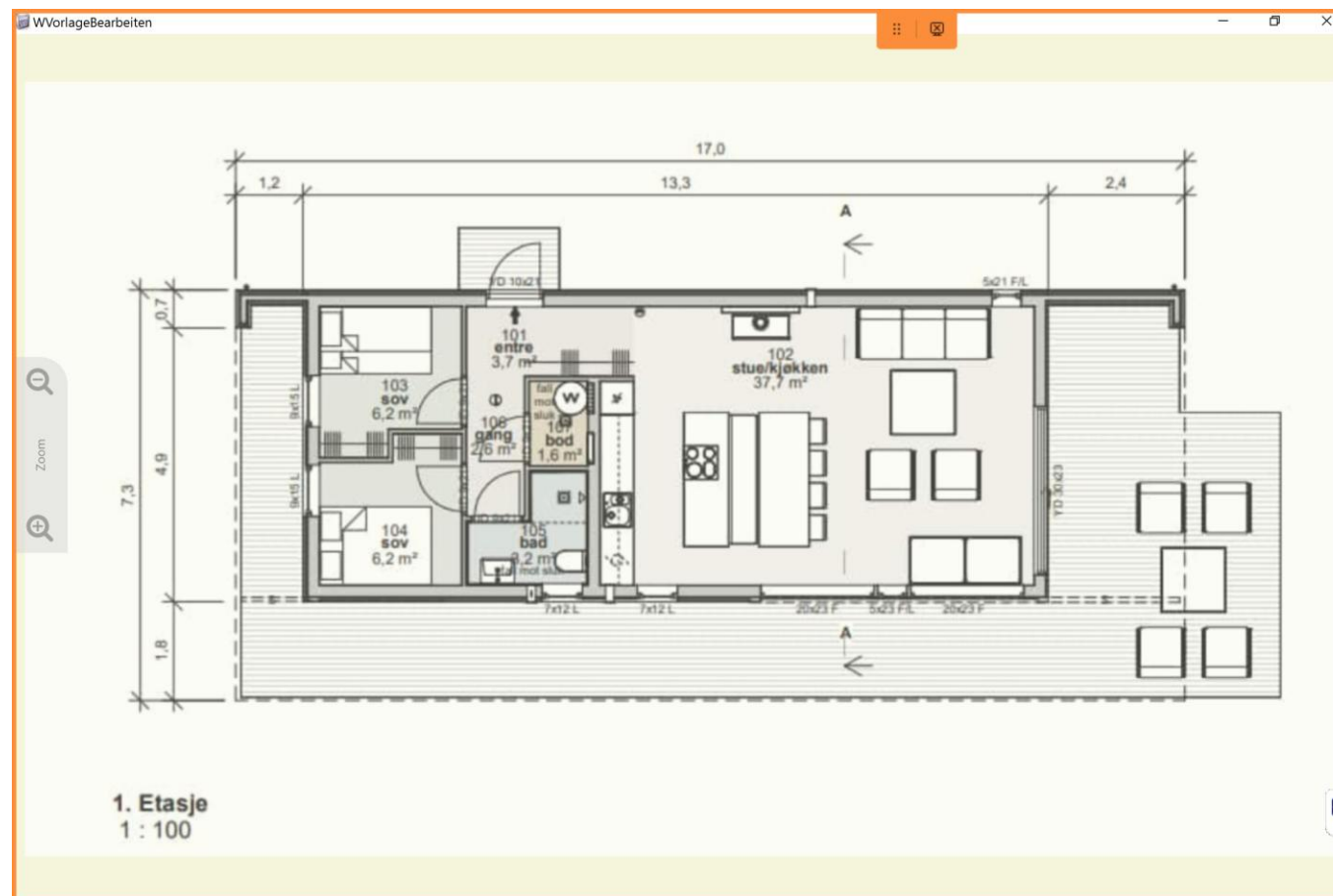
37. Plantegning av etasjen
hentes via USB minnepenn.



Legge til en hustegning

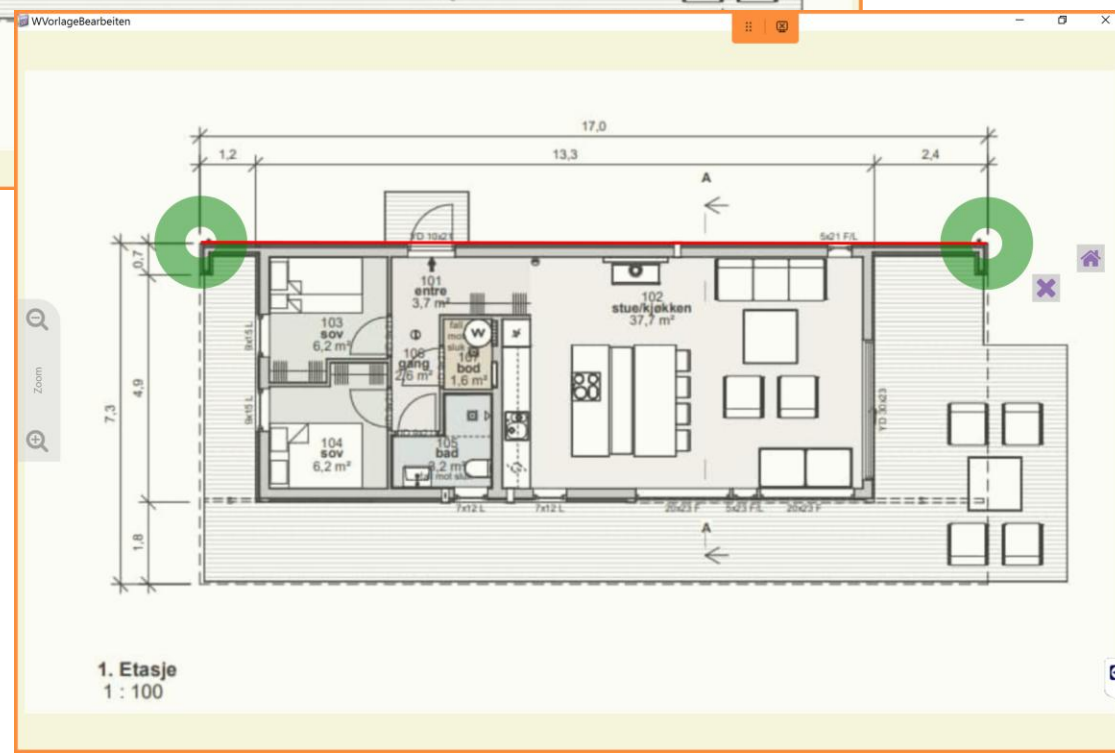
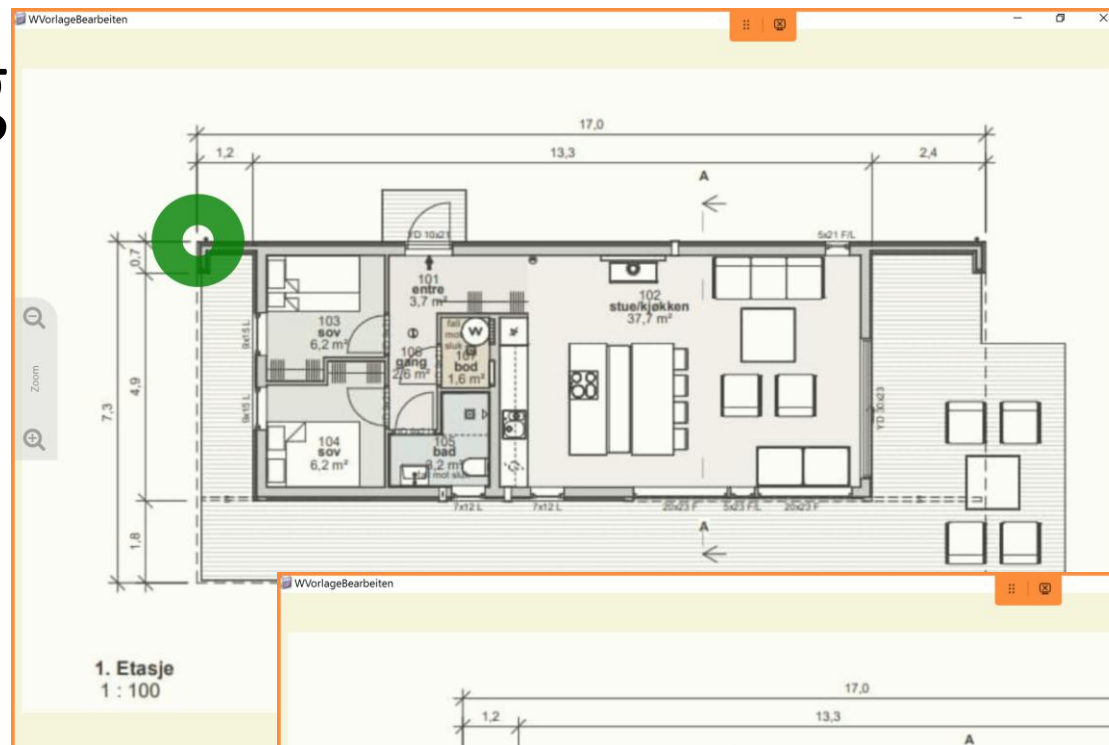
38. For å legge tegningen inn i etasjen i korrekt målestokk, må man legge til markører på tegningen.

39. Det er viktig å markere samme vegg på både tegning og can3D figur.



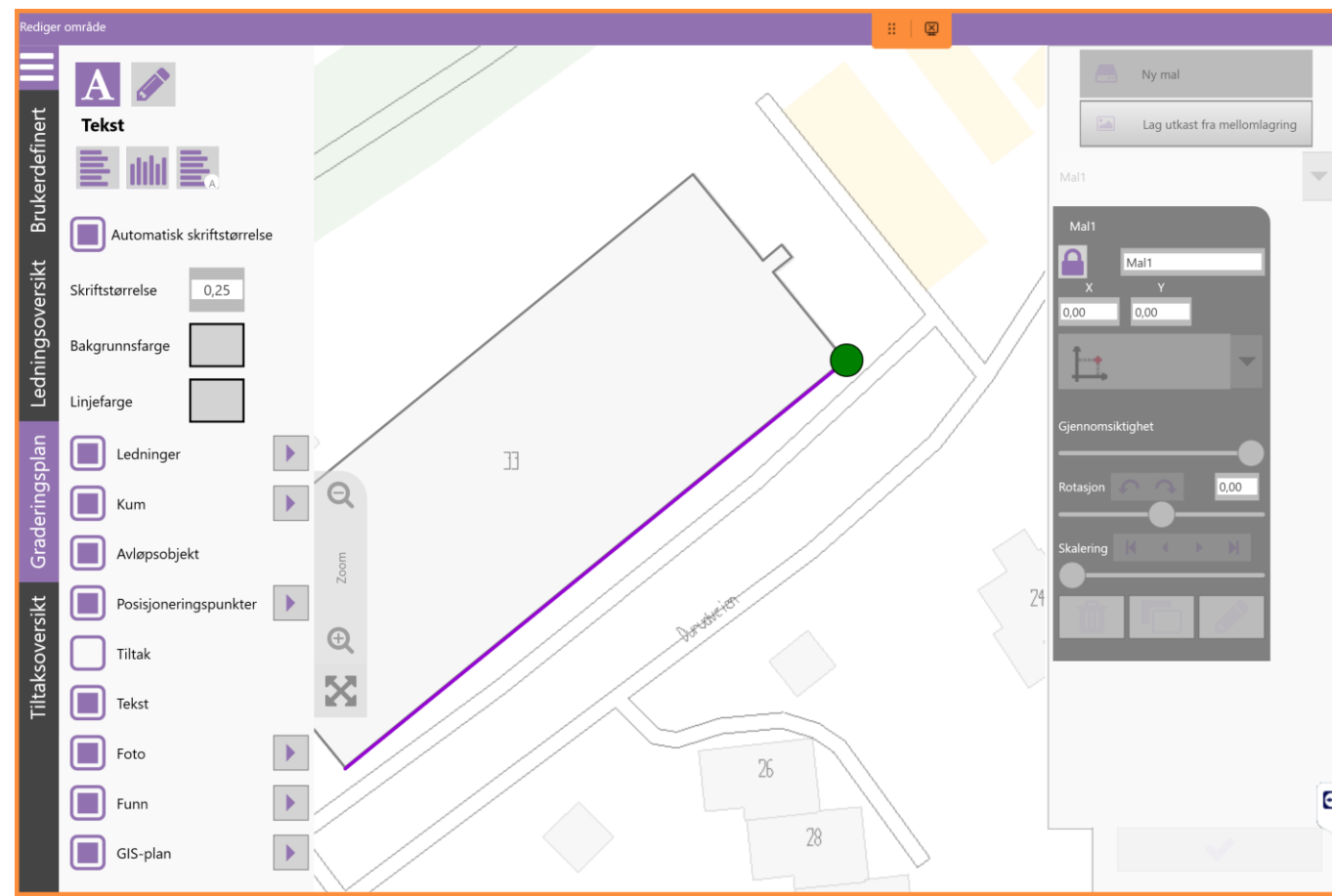
Legge til en hustegning

40. Grønne markeringer plasseres på en ønsket vegg.



Legge til en hustegning

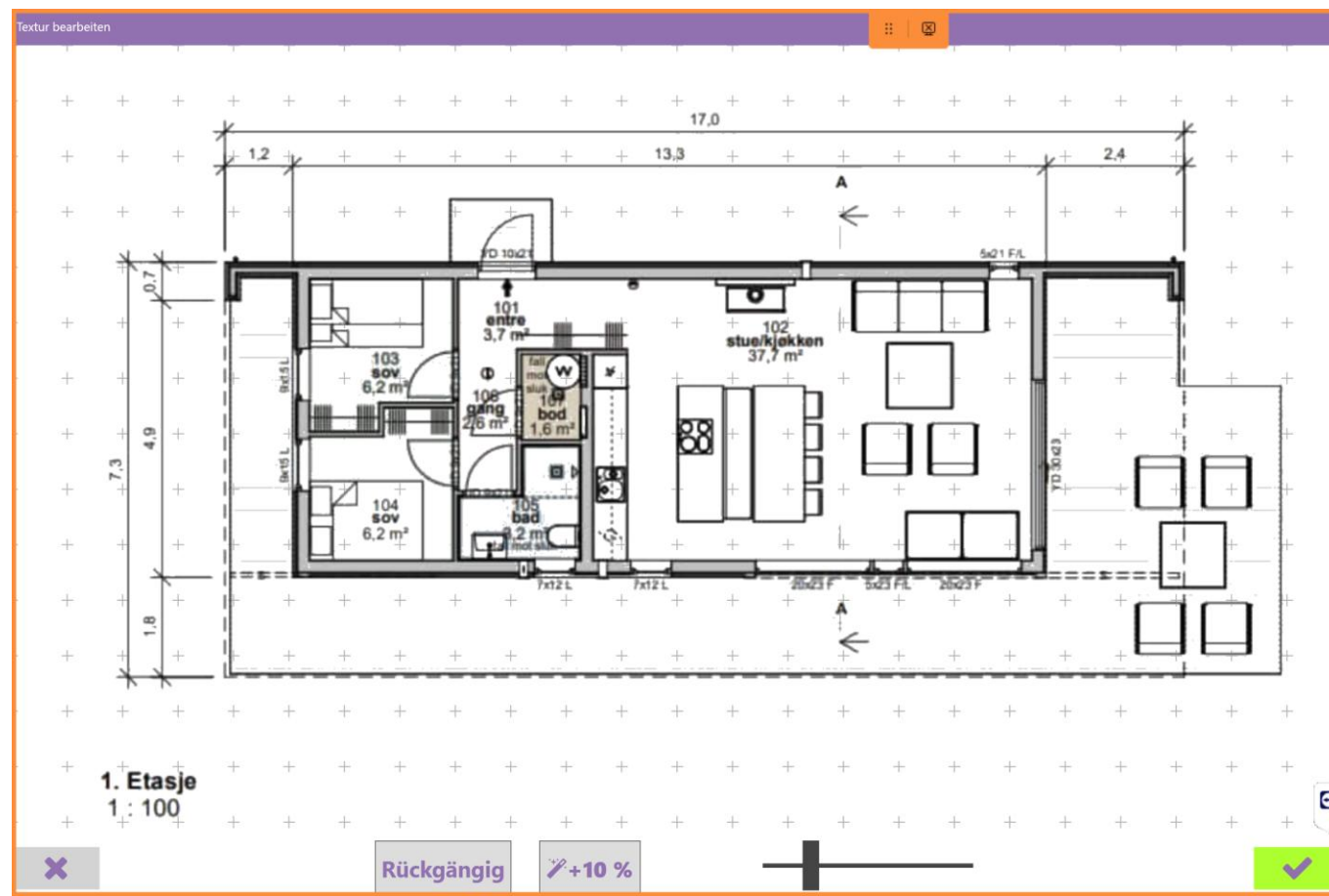
41. For at tegningen skal passe med can3D figuren, må samme vegg markeres på can3D figuren.
42. I eksemplet er feil vegg markert.



Legge til en hustegning

43. Etter å ha markert can3D figuren, går bildet automatisk tilbake til tegningen.

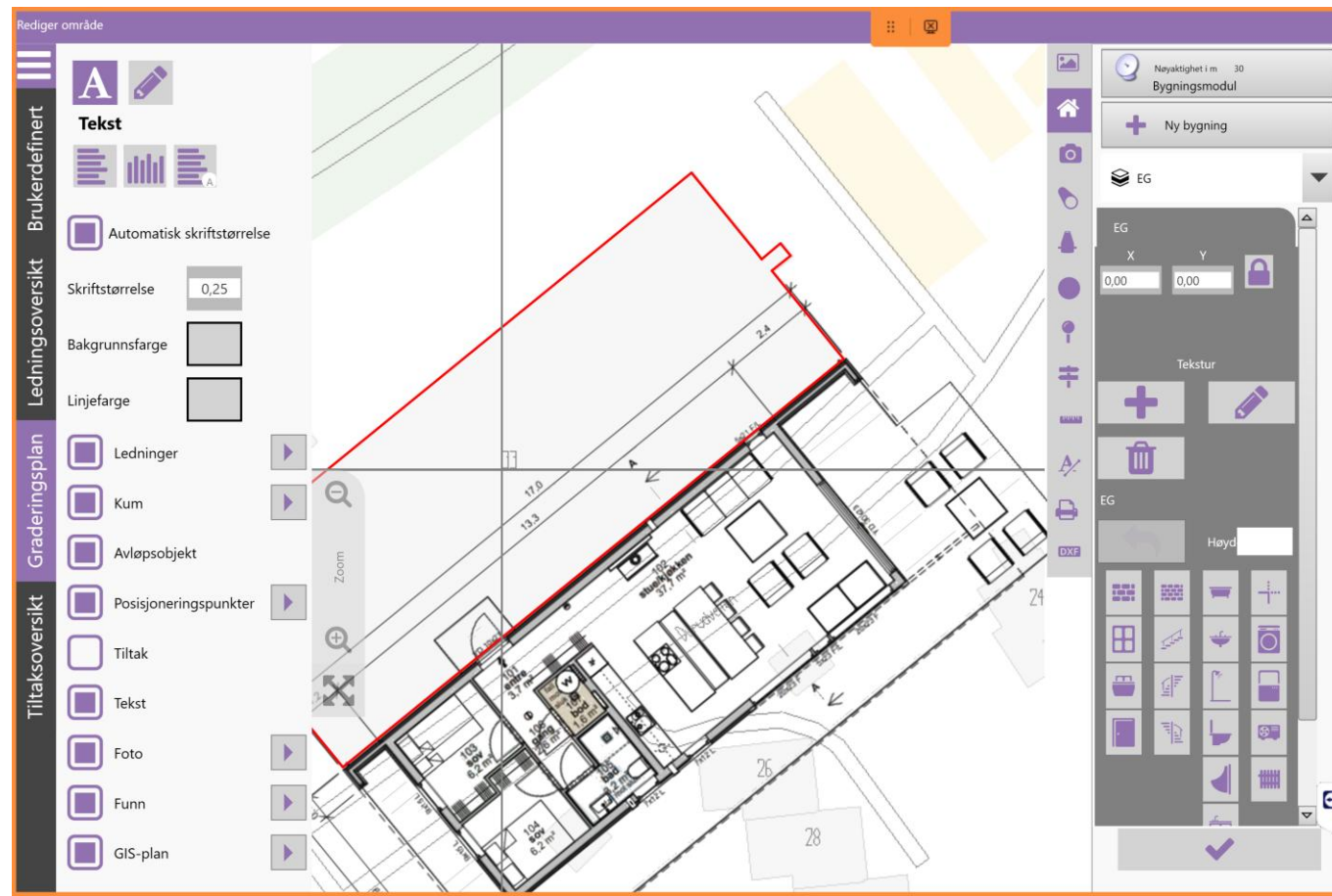
44. Trykk på OK knappen.



Legge til en hustegning

45. Tegningen legger seg automatisk til can3D figuren.

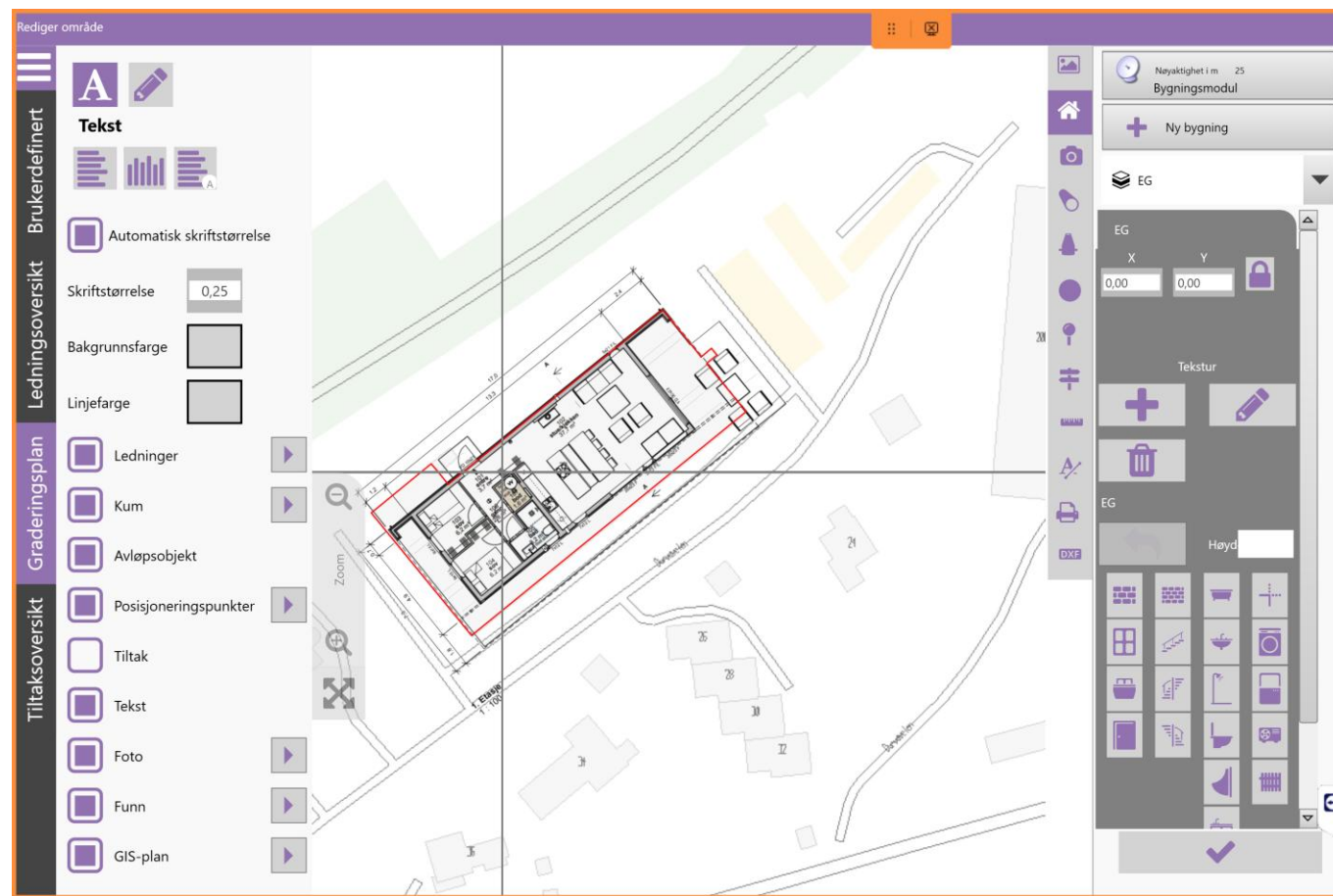
46. I eksemplet vises feilen ved at tegningen ligger utenfor can3D figuren. Trykk på knappen for å slette Tekstur laget, og importer på nytt.



Legge til en hustegning

47. Ved å markere samme vegg på både plantegning og can3D figur, vil tegningen legge seg perfekt inn i can3D figuren.

48. Trykk på OK knappen.



RedigerLive / inspeksjonRapport

Dongle#10168

5%23%ULTIMATE4.74WIXNLTE

Bygninger

Adresse

commercial

OG3

OG2

OG

EG

Zoom

N

W

S

O

Filter

Bygning

Navn på objektcommercial

Høyde EG NN80,80m

OG32,40m

0,25m

OG22,40m

0,25m

OG2,40m

0,25m

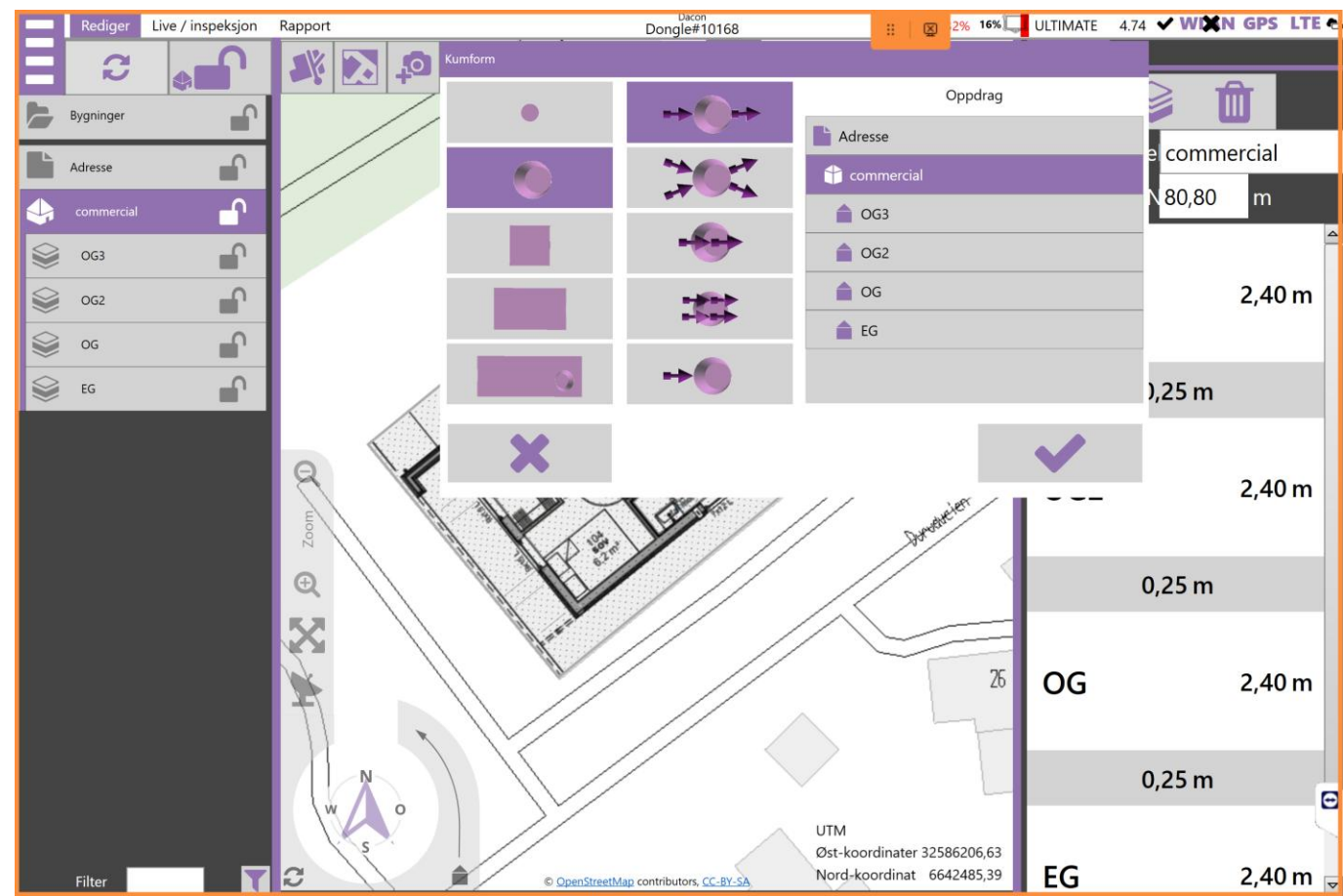
EG2,40m

© OpenStreetMap contributors, CC-BY-SA

ION

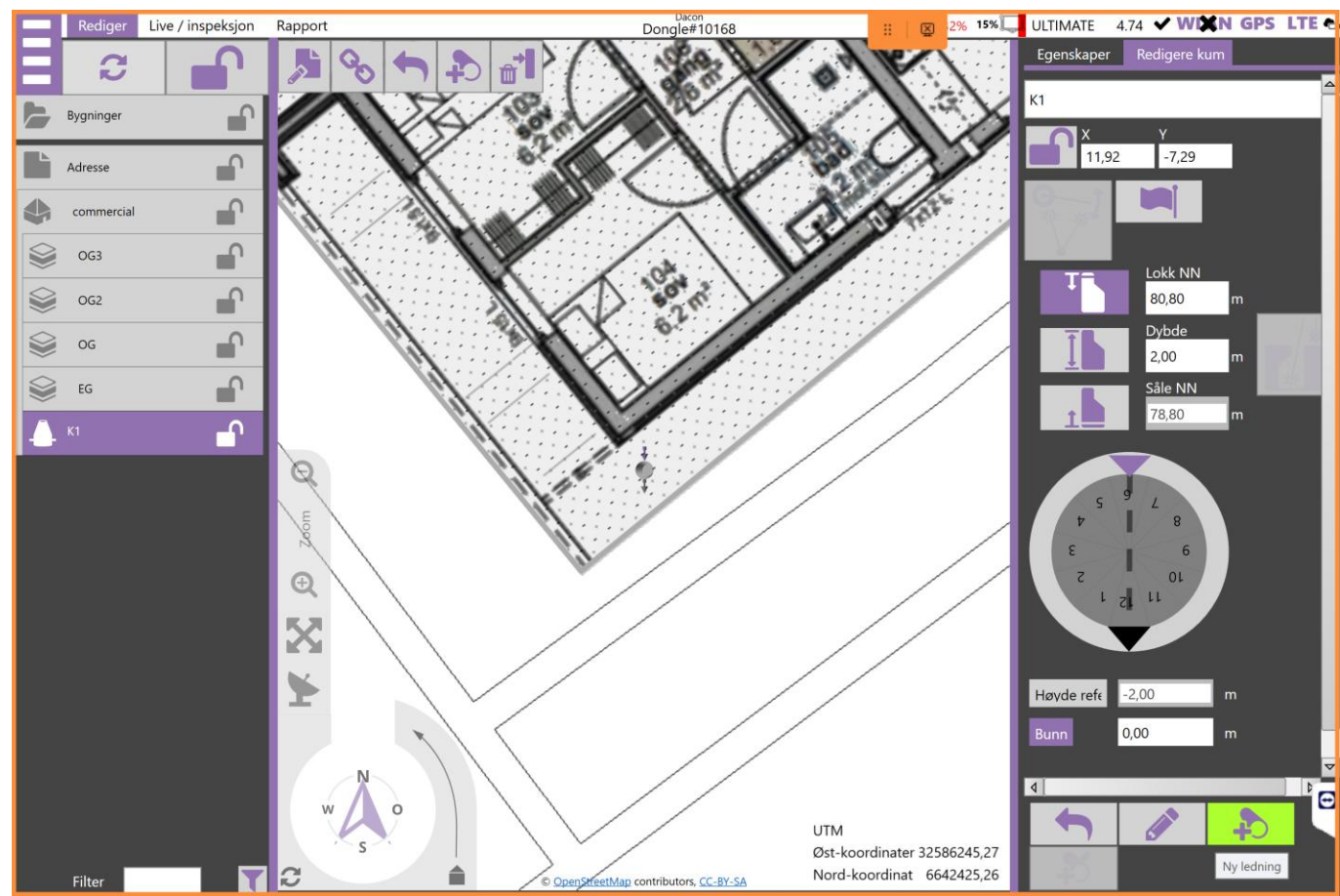
Legge til et stigerør

49. Skal man legge til et stigerør som går gjennom flere etasjer;
50. Legg til en kum koblet til huset [commercial].



Legge til et stigerør

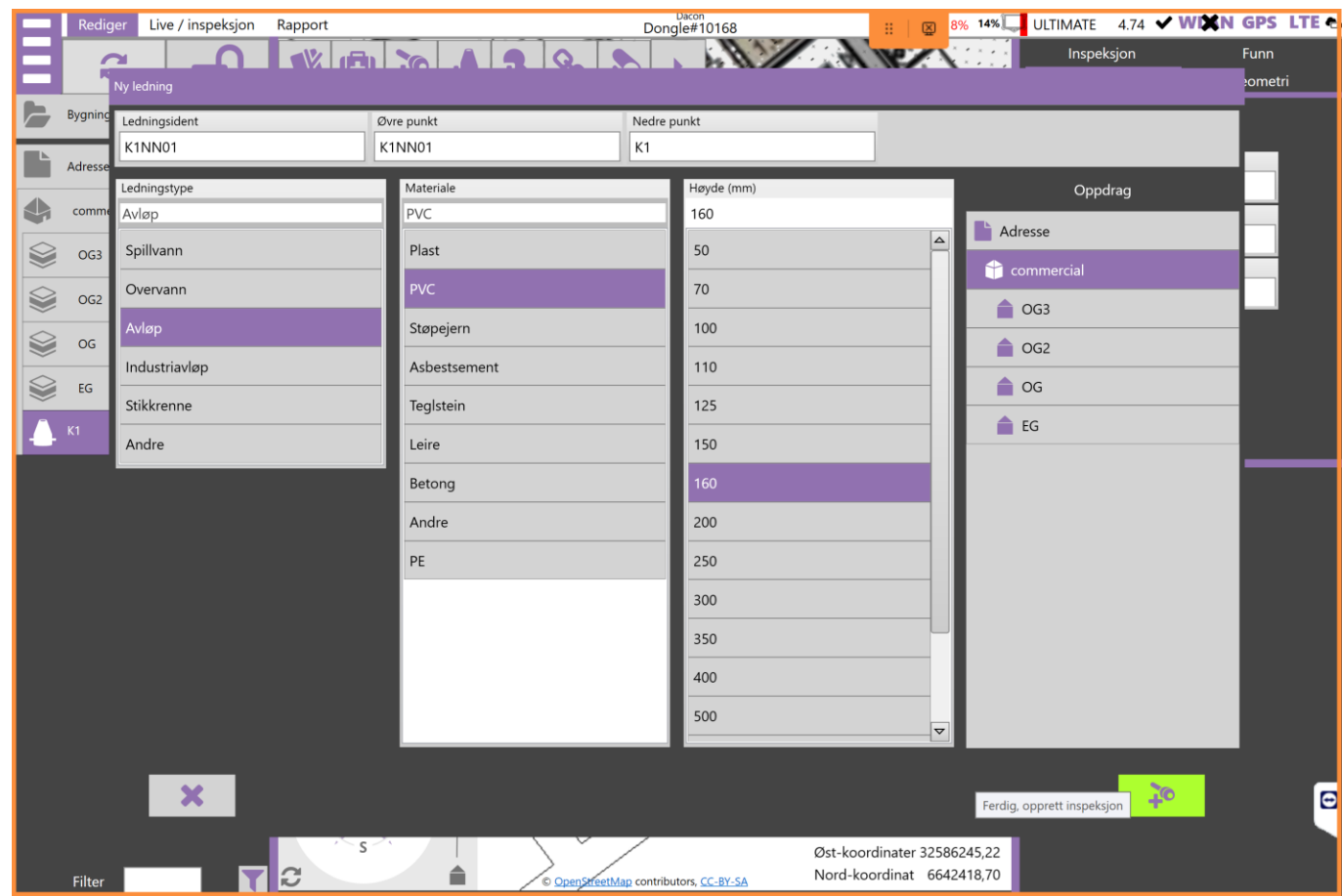
51. Opprett en ledning fra kum og igangsett inspeksjon.



Legge til et stigerør

52. Velg ledningstype, materiale og høyde.

53. Velg huset og trykk på iverksett inspeksjon.



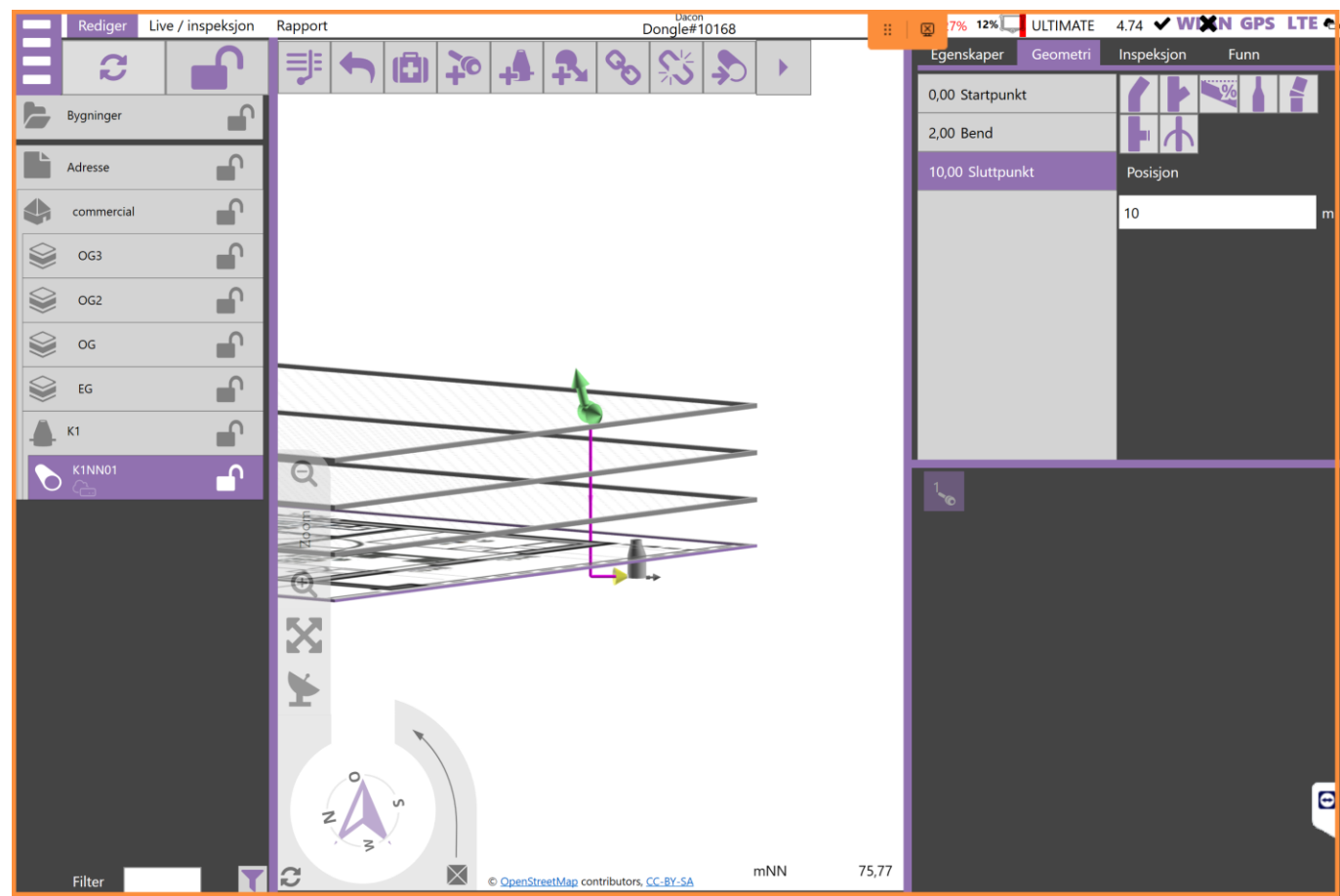
The screenshot shows the 'Ny ledning' (New pipe) form in the Dacon software. The form is divided into several sections:

- Top Bar:** Includes tabs for 'Rediger', 'Live / inspeksjon', and 'Rapport'. It also shows the device name 'Dacon Dongle#10168' and battery status '8% 14%'. The 'Inspeksjon' tab is active.
- Form Fields:**
 - Ledningsident:** K1NN01
 - Øvre punkt:** K1NN01
 - Nedre punkt:** K1
 - Ledningstype:** A dropdown menu with options: Avløp, Spillvann, Overvann, Avløp (selected), Industriavløp, Stikkrenne, and Andre.
 - Materiale:** A dropdown menu with options: PVC (selected), Plast, Støpejern, Asbestsement, Teglstein, Leire, Betong, Andre, and PE.
 - Høyde (mm):** A list of heights from 160 to 500 mm, with 160 mm selected.
- Oppdrag (Task) Section:**
 - Adresse:** commercial
 - OG3:** (selected)
 - OG2:**
 - OG:**
 - EG:**
- Bottom Bar:** Includes a 'Filter' button, a map view, and coordinates: Øst-koordinat 32586245,22 and Nord-koordinat 6642418,70. A green button labeled 'Ferdig, opprett inspeksjon' (Finished, create inspection) is visible.

Legge til et stigerør

54. I venstre seksjon vil man se at kum er knyttet til huset og ikke til en enkeltvis etasje.

55. Denne ledningen kan kobles til ledninger knyttet til den enkeltvise etasjen.





Dacon AS

Durudveien 35

1344 HASLUM

Tlf.: 21 06 35 11

Epost: inspeksjon@dacon.no